

Desafío **WORKATON**

IOT Y COMUNICACIÓN INTELIGENTE DE DATOS



NUESTRA MISIÓN

En **Creatiox LAB**, educamos a niños, niñas y jóvenes a través de la tecnología, transformándolos en agentes de cambios, potenciando la creación de **emprendimientos innovadores** y de **alto impacto** a una temprana edad.

Además, entregamos **herramientas metodológicas** para que la sala de clases se transforme en una experiencia práctica, **transformadora** y aplicable a la vida real.

¿QUÉ ES?
WORKATON

<WORKATON>

<WORKATON>

La WORKATON es un acrónimo de WORKshop y HackATON, el cual fue creado con el fin de dar vida un evento diseñado para CLEIN y sus integrantes, el cual busca impulsar el uso de tecnologías IoT y la inteligencia de datos, a través de un formato virtual similar al de una hackaton, pero que de forma previa preparará a sus participantes con el fin de vivir una experiencia intensa, didáctica, práctica y contingente.

¿A QUIÉN ESTA DIRIGIDO?

Estudiantes e Ingenieros amantes de la tecnología, con interés en el mundo del IoT y el uso de tecnologías para la sensorización y comunicación inteligente de datos.



¿CÓMO FUNCIONA LA WORKATON?

1°
HITO

PUBLICACIÓN
EVENTO E
INSCRIPCIÓN

8 AL 25 DE JULIO

2°
HITO

CONFIRMACIÓN
Y ENVÍO LINK
ACCESO

26 AL 28
DE JULIO

3°
HITO

WORKATON
ETAPA 1:
CHARLAS
ABIERTAS

29 Y 30 DE JULIO
7:00 PM

4°
HITO

WORKATON
ETAPA 2:
WORKSHOP

31 DE JULIO
5:00 PM

5°
HITO

WORKATON
ETAPA 3:
HACKATON

31 DE JULIO
7:00 -
10:00 PM

6°
HITO

PITCH VIRTUAL
SOLUCIONES
Y
ELECCIÓN DE
GANADORES

31 DE JULIO
10:00 -
11:00 PM

1er Hito:

**PUBLICACIÓN
EVENTO
E INSCRIPCIÓN**

<WORKATON>

Una iniciativa de Creatiox LAB

Regístrate

Nombre

Apellido

Email

Contraseña

Regístrate

www.creatioxlab.com/workaton

PUBLICACIÓN EVENTO E INSCRIPCIÓN

En la siguiente dirección encontrarás información del evento, el link de inscripción para las charlas, y también para la hackaton. Además se publicará información de los expositores, los requisitos que deben cumplir los participantes, y las temáticas a tratar en la WORKATON.



REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN EN LA ETAPA 2 Y 3: WORKSHOP Y HACKATON

1. Ser parte de la red CLEIN siguiendo la Fan Page Oficial [@CleinChile2020](#)
2. Kit de programación:
 - ✓ Placa ESP32 (Dev. Board)
 - ✓ Protoboard
 - ✓ Cables HM – HH – MM
 - ✓ Sensor (HR, T°, Humedad en suelo, PIR, Táctil, Ultrasónico u otro que posean para conectar al microprocesador)
 - ✓ Cable Micro USB a USB A (o el correspondiente para conectar el microprocesador)
 - ✓ Visual Studio Code instalado (<https://code.visualstudio.com/>)
 - ✓ PlatformIO instalado (<https://www.youtube.com/watch?v=hgS7ysuAiHc>)
3. Equipo de Trabajo de máximo 3 personas (NO excluyente)



2do Hito:

**CONFIRMACIÓN
Y ENVÍO LINK
ACCESO**

CONFIRMACIÓN Y ENVÍO **LINK DE ACCESO WORKSHOP Y HACKATON**

El acceso a las charlas es ABIERTO, y NO requiere inscripción.

Sin embargo, el Workshop y la Hackaton requiere inscripción.

Esta inscripción será confirmada a través de un correo electrónico.

Esto permitirá conocer la cantidad de participantes y coordinación de la actividad. Además se les enviará el enlace de conexión para que todo el evento se pueda coordinar de manera exitosa.

3er Hito:

WORKATON
ETAPA 1: CHARLAS
ABIERTAS

WORKATON ETAPA 1: CHARLAS ABIERTAS



Charla 1: A.I. Aplicada en Latinoamérica: Mitos y Realidad de Nuestra Región

Felipe Saxton S. Ingeniero Civil Industrial, MBA de la Universidad Católica de Chile, post Título en Innovación Empresarial en la Universidad Adolfo Ibáñez y Egresado del Programa de Alta Dirección de Empresas (PADE) de la Universidad De Los Andes.

Su carrera se ha desarrollado en torno a negocios y aplicación de tecnología digital, comenzando con SAP AG. Trabajó como Director en Accenture por mas de 5 años liderando numerosos proyectos.

Actualmente es Gerente General Corporativo y Cofundador de ANASTASIA.AI, una exitosa compañía Chilena que ofrece una plataforma de soluciones basadas en el estado del arte de Inteligencia Artificial para diferentes industrias, con presencia en Chile, Estados Unidos y México.

Duración de la Charla: 45 minutos.

Fecha: 29 de Julio

WORKATON ETAPA 1: CHARLAS ABIERTAS



Charla 2: Emprendimiento en Etapas Tempranas.

Esta charla dictada por su CEO & Founder **Eleazar Baeza Lara**, contará la historia de Creatiox y como las tecnologías IoT, han provocado impacto en la vida de los socios de la compañía que también son estudiantes universitarios.

Esta particular historia busca motivar a los estudiantes a vivir una experiencia intensa, y descubrir como las tecnologías cambian realidades del mundo y de las personas.

Además esta charla permitirá introducir al tema principal de la WORKATON que es el IoT y el uso inteligente de datos.

Duración de la Charla: 45 minutos.

Fecha: 30 de Julio

4to Hito:

WORKATON
ETAPA 2: WORKSHOP

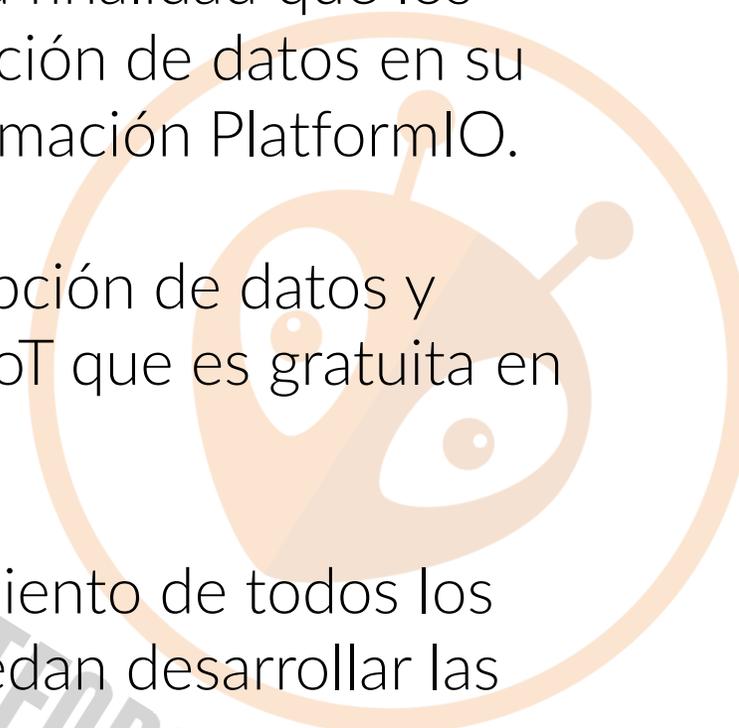
WORKATON ETAPA 2: WORKSHOP

En esta etapa, se iniciará un Workshop en vivo con la finalidad que los participantes puedan conocer la programación y recepción de datos en su microprocesador ESP32, a través el entorno de programación PlatformIO.

Además se dará a conocer a los estudiantes la recepción de datos y visualización en Dashboard a través de una plataforma IoT que es gratuita en versión de estudiantes.

Esta experiencia práctica, permitirá nivelar el conocimiento de todos los estudiantes, para que al momento de la Hackaton puedan desarrollar las soluciones o el desafío planteado.

Duración de la Etapa 2: 120 minutos.



PLATFORMIO.ORG

5to Hito:

WORKATON
ETAPA 3: HACKATON

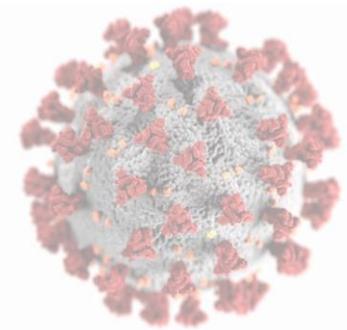
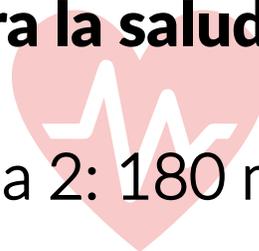
WORKATON ETAPA 3: HACKATON

En esta etapa se plantearán los desafíos que deben resolver, y como a través de sus sensores y equipamiento de hardware que posean, pueden crear soluciones.

Se coordinarán los equipos y comenzarán en un periodo de 3 horas a desarrollar las soluciones pensadas, para luego presentarlas en un Pitch Virtual de 3 minutos frente a un jurado el cual evaluará la solución y puntuará a los equipos para la premiación final y escogerán a los ganadores de las categorías por desafío.

Los desafíos son:

- 1. Soluciones para la PANDEMIA!**
- 2. Inteligencia de datos para el Agro**
- 3. Uso de datos para la salud humana**



Duración de la Etapa 2: 180 minutos.

6to Hito:

**PITCH VIRTUAL
SOLUCIONES
Y ELECCIÓN DE
GANADORES**



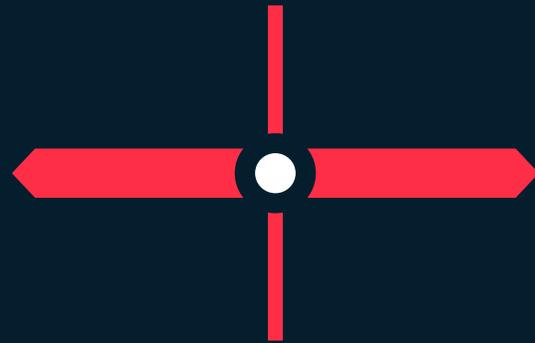
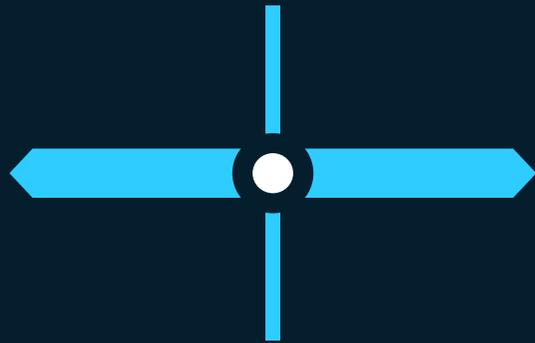
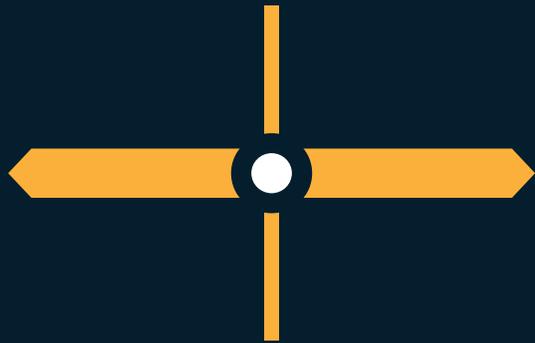
Selección Equipos

Evaluación jurados y selección 1 ganador por categoría



Cierre

Palabras de cierre por CLEIN y Creatiox



Pitch's

Todos los equipos participantes tendrán 3 minutos para un Pitch virtual y un jurado experto evaluará



Premiación

Se premiarán con un certificado virtual y una celebración virtual



ORGANIZAN



COLABORA



NUESTRO EQUIPO

Área Comercial



Eleazar Baeza

**CEO &
Founder**

Gerente General



Michel Batchoun

Director

*Empresario
Inversor*



Ignacio Álvarez

**CMO &
Co-Founder**

*Gerente
Comercial*



Eduardo Romero

**CFO &
Co-Founder**

*Gerente de
Finanzas*



Pablo Antias

**Ejecutivo de
Ventas**

*Región de
Magallanes*

NUESTRO EQUIPO

Área Técnica



Patricio Orrego

**CTO &
Co-Founder**

Gerente I+D+i

Diseño y Fabricación Industrial



David Lorca

**Jefe de
Informática**

Analista

Programador

Diseñador

Gráfico y Web



Maximiliano
Ramírez

**Técnico de
Producción**

Especialista en PCB y

programación de

Firmware



Nicolás Vásquez

Jefe de Producción

Especialista en

programación de

firmware

NUESTROS PARTNERS



SAMSUNG



UNIVERSIDAD TECNICA
FEDERICO SANTA MARIA



Contáctanos

Eleazar Baeza Lara
CEO & Founder

Correo Electrónico:
eleazar@creatiolab.com
Teléfono Celular: +56 9 9436 6623

www.creatiolab.com

